

Affichage

Postes d'auxiliaires d'enseignement (technique)

HIVER 2020

SECTION CINÉMA ET JEU VIDÉO

CIN-30012 Projets dirigés 2

Auxiliaire d'enseignement (technique) – IMAGE/CAMÉRA

NOMBRE D'HEURES : 40

EXIGENCES : maîtrise en cours ou complétée en études cinématographiques, bonne connaissance de la production cinématographique : cadrage et caméras 16mm.

DESCRIPTION : assiste le responsable de la formation professionnelle IMAGE (Bruno Philip) et les équipes IMAGE en pré-production (ateliers de formation, test) et en production (tournage).

Auxiliaire d'enseignement (technique) – SON/MIXAGE

NOMBRE D'HEURES : 20

EXIGENCES : maîtrise en cours ou complétée en études cinématographiques, bonne connaissance de la production cinématographique : prise de son et mixage.

DESCRIPTION : assiste le responsable de la formation professionnelle SON (Serge Fortin) et les équipes SON en pré-production (ateliers de formation, test) et en production (tournage et mixage).

Mardis de l'OCQ

Auxiliaire d'enseignement – COORDINATION

NOMBRE D'HEURES : 60

EXIGENCES : baccalauréat ou maîtrise en cours ou complétée en cinéma, expérience en coordination.

DESCRIPTION : coordonne les activités reliées aux mardis de l'OCQ, prend les présences étudiantes à toutes les séances.

Auxiliaire d'enseignement (technique) – PROJECTION - CAPTATION - MONTAGE

NOMBRE D'HEURES : 65

EXIGENCES : baccalauréat ou maîtrise en cours ou complétée en cinéma, expérience en captation audiovisuelle et en montage.

DESCRIPTION : procède à la projection des films programmés ainsi qu'à la captation audiovisuelle et au montage des séances.

HORAIRE : mardi de 16h00 à 19h00

Laboratoire de jeu vidéo

PROFESSEUR RESPONSABLE : Bernard Perron

POSTE 1 : Auxiliaire d'enseignement (technique) – COORDINATION

NOMBRE D'HEURES : 75

EXIGENCES : avoir complété le programme de mineure en études du jeu vidéo, ou être inscrit à la maîtrise ou au doctorat en études cinématographiques. Connaissance aigüe des jeux vidéo. Facilité à utiliser des systèmes informatiques (ordinateur, console de jeu, lecteur/graveur DVD, site web, etc.). Expérience de coordination ou de gestion de projets sera un atout.

DESCRIPTION : coordonne les activités du laboratoire de jeu vidéo.

HORAIRE : du 13 janvier au 3 avril, les heures d'ouverture du laboratoire varient du lundi au jeudi entre 10h00 et 16h00.

POSTE 2 : Auxiliaire d'enseignement (technique) – PRÊT D'ÉQUIPEMENT

NOMBRE D'HEURES : 125

EXIGENCES : avoir complété le programme de mineure en études du jeu vidéo et être toujours inscrit au premier cycle à l'UdeM, de préférence en études cinématographiques. Connaissance aigüe des jeux vidéo. Facilité à utiliser des systèmes informatiques (ordinateur, console de jeu, lecteur/graveur DVD, site web, etc.)

DESCRIPTION : sous la responsabilité du coordonnateur du laboratoire, contrôle le prêt des jeux vidéo et l'achalandage.

HORAIRE : du 13 janvier au 3 avril, les heures d'ouverture du laboratoire varient du lundi au jeudi entre 10h00 et 16h00.

POSTE 3 : Auxiliaire d'enseignement (technique) – PRÊT D'ÉQUIPEMENT

NOMBRE D'HEURES : 125

EXIGENCES : avoir complété le programme de mineure en études du jeu vidéo et être toujours inscrit au premier cycle à l'UdeM, de préférence en études cinématographiques. Connaissance aigüe des jeux vidéo. Facilité à utiliser des systèmes informatiques (ordinateur, console de jeu, lecteur/graveur DVD, site web, etc.)

DESCRIPTION : sous la responsabilité du coordonnateur du laboratoire, contrôle le prêt des jeux vidéo et l'achalandage.

HORAIRE : du 13 janvier au 3 avril, les heures d'ouverture du laboratoire varient du lundi au jeudi entre 10h00 et 16h00.

Les offres d'emploi seront affichées du mardi 17 décembre au vendredi 3 janvier 2020

Veillez noter que seules les personnes retenues pour les postes seront contactées.

Taux horaire (selon la convention collective)

1 ^{er} cycle :	17,19\$/heure
2 ^e cycle :	22,27\$/heure
3 ^e cycle :	24,54\$/heure

Procédure pour la soumission de votre candidature

Les étudiants intéressés sont priés de venir déposer leur candidature en personne au secrétariat (local C-2150, pavillon Lionel-Groulx ou **dans la boîte à travaux**) à l'attention de JULIE PELLETIER ou bien par courriel à l'adresse suivante : j.pelletier@umontreal.ca en indiquant la mention **Candidature pour un poste d'auxiliaire technique**. Le dossier de candidature doit comprendre :

- [Le formulaire de mise en candidature](#);
- Une lettre d'intention;
- Un curriculum vitae à jour mettant en évidence la formation antérieure et les expériences pertinentes