

FICHE DES EXIGENCES DE QUALIFICATION

(provisaires jusqu'à ce qu'elles soient approuvées à l'Assemblée départementale)
(Réf. : clauses 8.02 et suivantes de la convention collective)

Veillez d'abord enregistrer le formulaire sur votre poste de travail avant de le remplir électroniquement. Téléchargez [Acrobat Reader](#).

Provisaires

Définitives

Unité académique d'embauche : FAS - Département d'histoire de l'art et d'études cinématographiques

Sigle et titre du cours : ART 2101 Expression graphique numérique

Diplôme universitaire exigé et expérience pertinente requise

DESS ou maîtrise avec spécialisation en jeu vidéo, terminé.

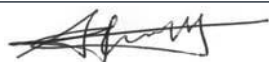
Expérience professionnelle des outils de design et d'expression graphique sur support informatique actuellement utilisés dans la création de jeux vidéo.

Expérience de création, de recherche, d'enseignement, de travail ou publications pertinentes démontrant une réflexion continue et actuelle sur la matière enseignée, acquise au cours des cinq dernières années.

Équivalence du diplôme universitaire (formation et expérience) s'il y a lieu

Description du cours selon l'annuaire général de l'Université

Panorama et introduction aux diverses facettes de l'expression graphique sur support informatique. Vocabulaire et concepts nécessaires pour une recherche, une analyse et une idéation graphique.



Signature du directeur

25 mars 2022

Date d'adoption par l'Assemblée départementale

● [Pour obtenir des pages supplémentaires, utiliser les pages suivantes.](#)